

# Touch Me & Turn Me On

Choreograaf : Jeanne Chamas  
Vertaling : Stafke Peeters  
Soort Dans : 4 muren lijndans  
Niveau : High Improver  
Tellen : 64  
Intro : 32 tellen, start op zang  
Muziek : "Burn Me Down" by Marty Stuart



[www.country-stafke.be](http://www.country-stafke.be)

## S 1/ Step, Touch-Clap,

### Step, Touch-Clap, Vine Right;

1	RV	stap opzij
2	LV	tik teen naast RV en klap
3	LV	stap opzij
4	RV	tik teen naast LV en klap
5	RV	stap opzij
6	LV	stap gekruist achter RV
7	RV	stap opzij
8	LV	tik teen naast RV

## S 2/ Step, Touch-Clap, Step,

### Touch-Clap, Side, Behind, 1/4 L, Brush;

1	LV	stap opzij
2	RV	tik teen naast LV en klap
3	RV	stap opzij
4	LV	tik teen naast RV en klap
5	LV	stap opzij
6	RV	stap gekruist achter LV
7	LV	1/4 draai L-om, stap voor [9]
8	RV	brush

## S 3/ Right Toe Strut, Left Toe Strut,

### Right Rocking Chair;

1	RV	stap op teen voor
2	RV	zet hak neer
3	LV	stap op teen voor
4	LV	zet hak neer
5	RV	rock voor
6	LV	gewicht terug
7	RV	rock achter
8	LV	gewicht terug

## S 4/ Step, Pivot 1/2 Turn L, Step, Hold,

### Full Turn Right, Forward, Hold;

1	RV	stap voor
2	R+L	1/2 pivot draai L-om [3]
3	RV	stap voor
4		rust
5	LV	1/2 draai R-om, stap achter [9]
6	RV	1/2 draai R-om, stap voor [3]
7	LV	stap voor
8		rust

## S 5/ Side, Hold, Rock Back, Recover,

### Side, Hold, Rock Back, Recover;

1	RV	stap opzij
2		rust
3	LV	rock achter
4	RV	gewicht terug
5	LV	stap opzij
6		rust
7	RV	rock achter
8	LV	gewicht terug

## S 6/ Mambo Forward, Kick L Forward,

### Hold, Left Coaster Step, Hold;

1	RV	stap voor
2	LV	stap naast RV
3	RV	stap achter en LV kick voor
4		rust
5	LV	stap achter
6	RV	stap naast LV
7	LV	stap voor
8		rust

## S 7/ Forward Step, Hold X3,

### 1/2 Pivot Turn Left, Hold X3;

1	RV	stap voor
2-3-4		3 rust tellen
5	R+L	1/2 pivot draai L-om [9]
6-7-8		3 rust tellen

## S 8/ Right Rocking Chair,

### Jazz Box Cross;

1	RV	rock vaar
2	LV	gewicht terug
3	RV	rock achter
4	LV	gewicht terug
5	RV	stap gekruist over LV
6	LV	stap achter
7	RV	stap opzij
8	LV	stap gekruist over RV

*Begin Opnieuw*

