

I Need A Boat

Choreografie : Andy Arizona
Vertaling : Stafke Peeters
Soort Dans : 2 muren lijndans
Niveau : Improver
Tellen : 64
Intro : 32 tellen
Muziek : "Need A Boat" by Morgan Wallen



www.country-stafke.be

S 1/ Lock-Step Diagonal, Brush, R-L;

1 RV stap diagonaal rechts voor
2 LV lock achter RV
3 RV stap diagonaal rechts voor
4 LV brush
5 LV stap diagonaal links voor
6 RV lock achter LV
7 LV stap diagonaal links voor
8 RV brush

S 2/ Right Rocking Chair, R Fwd, Pivot 1/2 Turn L, R Fwd, Brush L;

1 RV rock voor
2 LV gewicht terug
3 RV rock achter
4 LV gewicht terug
5 RV stap voor
6 R+L 1/2 pivot draai L-om [6]
7 RV stap voor
8 LV brush

S 3/ 3X Walks Fwd, Kick, 3X Walks Back, Touch;

1 LV stap voor
2 RV stap voor
3 LV stap voor
4 RV kick
5 RV stap achter
6 LV stap achter
7 RV stap achter
8 LV tik teen naast

S 4/ Left Rumba Box Fwd, Touch, Right Rumba Box Back, Touch;

1 LV stap links opzij
2 RV stap naast LV
3 LV stap voor
4 RV tik teen naast LV
5 RV stap rechts opzij
6 LV stap naast RV
7 RV stap achter
8 LV tik teen naast RV

S 5/ Step Fwd, Touch, Step Back, Touch, Side, Touch, Side, Touch;

1 LV stap voor
2 RV tik teen naast LV
3 RV stap achter
4 LV tik teen naast RV
5 LV stap links opzij
6 RV tik teen naast LV
7 RV stap rechts opzij
8 LV tik teen naast RV

S 6/ Grapevine 1/4 Hold, Pivot 1/2 Turn Step Hold;

1 LV stap links opzij
2 RV stap gekruist achter LV
3 LV 1/4 draai L-om, stap voor [3]
4 rust
5 RV stap voor
6 R+L 1/2 pivot draai L-om [9]
7 RV stap voor
8 rust

S 7/ Full Turn Right, Hold, Fwd Mambo Right, Hold;

1 LV 1/2 draai R-om, stap achter [3]
2 RV 1/2 draai R-om, stap voor [9]
3 LV stap voor
4 rust
5 RV rock voor
6 LV gewicht terug
7 RV stap achter
8 rust

S 7/ Left Coaster Step, Fwd Rock-Recover, 1/4 Rock Back-Recover;

1 LV stap achter
2 RV stap naast LV
3 LV stap voor
4 RV Brush voor
5 RV rock voor
6 LV gewicht terug
7 RV 1/4 draai L-om, rock achter [6]
8 LV gewicht terug

Begin Opnieuw

**2 Restarts: 3^{de} en 7^{de} muur (telkens gezicht naar 6 uur)
Dans tot tel 7 v/h 2^{de} blokje en verander tel 8 (brush)
in LV stap voor en begin opnieuw**

